DOCUMENTO DE GUÍA DE ESTILOS

SaluVax Manager

versión 2.0

Lima, 29 de abril del 2024

Control de Versiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 29/04/2024 | 1.0 | Creación y Redacción del Documento | Robert Ramos |
| 28/05/2024 | 2.0 | Verificación, actualización y finalización del documento | Robert Ramos |
|  |  |  |  |

1. Introducción

El presente documento tiene por finalidad dar una idea general del diseño de ventana y la apariencia gráfica que tendrá el sistema. Con el propósito de tener un documento donde se especifique cómo deben ser los diseños de las interfaces del sistema para en un futuro modificar a lo largo del proyecto.

1. Principios generales de las interfaces
   1. Especificación de las fuentes

Utilizaremos FlatLaf. El tipo de fuente que se utilizará en las ventanas será Inter.

1. Bold H3 en Negrita para los títulos de las interfaces.
2. Light 14 en Negrita para los subtítulos de las interfaces.
3. Light 14 en regular para las secciones de las interfaces.
   1. Especificación de los colores

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Código** | **Tonalidad** | **RGB** |
| 90,90,90 | Gris | 909090 |
| 0,0,0 | Black | 000 |
| AZ03 | Azul | 00255 |